

Wolfje, hoe laat is het?

De spelers staan aan één kant van het terrein. Aan de andere kant staat één speler die de wolf is. De spelers vragen aan de wolf hoe laat het is door in groep te zeggen: 'Wolfje, wolfje, hoe laat is het?'. Afhankelijk van het getal dat er gezegd wordt, mogen er passen vooruit gezet worden. Zegt de wolf echter 'etenstijd', dan moet iedereen zo snel mogelijk teruglopen en zorgen dat hij niet getikt wordt. Wie getikt is, valt uit of wordt assistent van de wolf.